

# VARNO V PROMETU

Povabi k igri družinske člane. Vsak naj poišče svojo figurico ali fižolček, kamenček... Tri, štiri ...

Opia! Stopil si v veliko lužo in si zmočil čevlje. Enkrat ne mečeš.

Srečal si sošolko, ki je hotela čez cesto tam, kjer ni zebre. Morda bi si bolj zapomnila, kako je prav, če bi ob zebri stala prava zebra. Enkrat ne mečeš.

START

Sam si pojedel celo vrečko bonbonov! Pojdi na polje "Športni park" in upoštevaj navodila. Naslednjič sladkarije raje deli s prijatelji.

Joj, prijatelj je s skirojem pripeljal mimo, a je brez čelade. Da si boste vsi zapomnili, da je glavo treba dobro varovati, stopi do vsakega soigralca in mu potrkaj na čelo. Enkrat ne mečeš.

Mimo tebe se je pripeljal avto. Opazil si, da voznik ni pripet z varnostnim pasom. Soigralcem obljubi, da boš starše vedno opomnil, če se bodo pozabili pripeti. Enkrat ne mečeš.

Poišči varno pot do šole!

To je znak za prednost. Nariši še tri znake in povej, kaj pomenijo. Če ti je uspelo, greš lahko za šest polj naprej.

V naseljih in v bližini šol ter vrtcev vozi počasneje! Za sprostitev pojdi v živalski vrt

V naseljih in v bližini šol ter vrtcev vozi počasneje! Za sprostitev se sprehodi po

Prišel si na športni park. Vsak od igralcev naj teče krog okoli prostora in popije tri požirke vode.

Krasno! Ker imaš v roki kresničko, te je voznik zvečer opazil in je ustavil na prehodu za pešce. Vsi igralci zamžite. Vidite, tako je, če zvečer nimate kresničke – niste vidni. Pojdi za pet polj naprej.

Juhu! Zelena luč! Poišči nekaj zelenega in daj na mizo. Pojdi za tri polja naprej.

Kar tri sladolede si pojedel! Pojdi na polje "Športni park" in sledi navodilom.

Krasno! Pobral si papirček in ga vrgel v koš. Premakni se za 6 mest naprej.

CILJ



JAVNA AGENCIJA  
REPUBLIKE SLOVENIJE  
ZA VARNOST PROMETA

SOBIVANJE  
Društvo za trajnostni razvoj