

ZEMLJA, MORJE, ZRAK

Navodila:

1. Določi prostor na tleh, ki predstavlja zemljo in prostor, ki predstavlja morje (npr. preproga).
2. Ko vodja igre zakliče »zemlja« ali »morje« se postavi na prostor, ki ste ga prej določili. Ko vodja igre zakliče »zrak« skoči visoko v zrak.
3. Kako hitro se lahko odzoveš na klic vodje?



