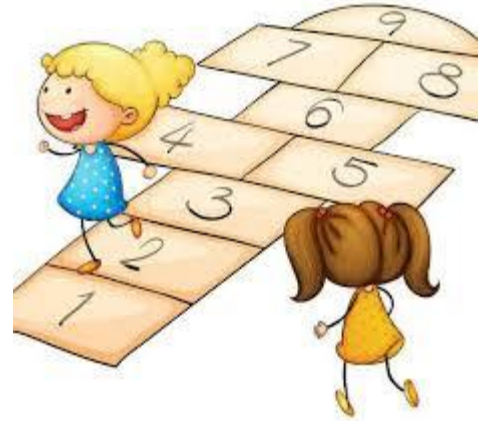


RISTANC




Preproste potrebščine:

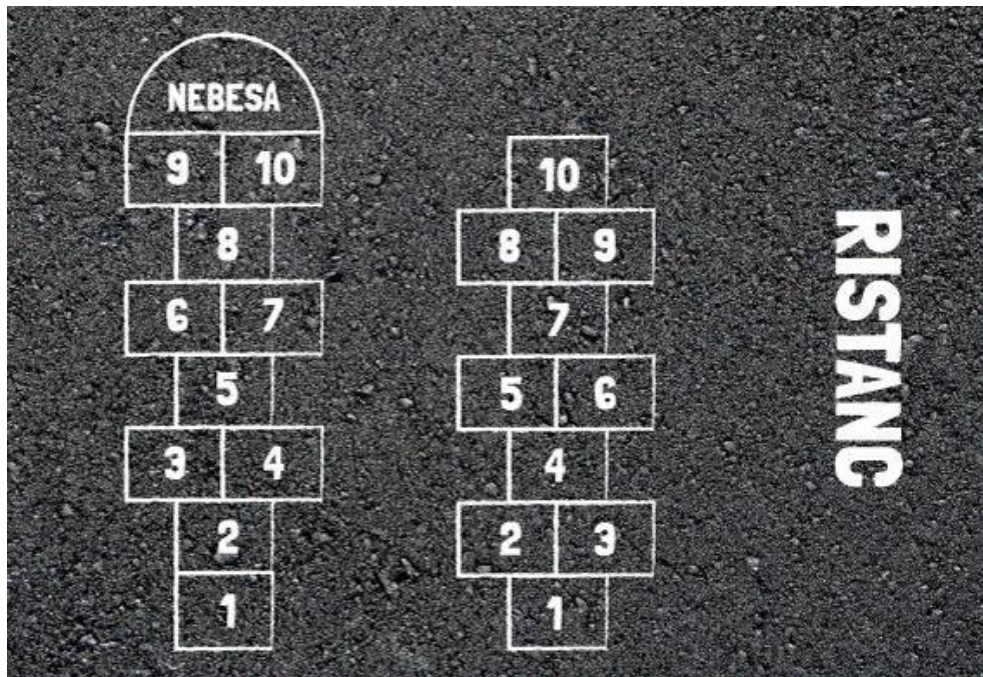
- kreda
- ploščat kamenček

Število in starost igralcev:

Ristanc se najlepše igra pri manjših skupinah, od dveh do štirih otrok. Igrajo se ga lahko tudi mlajši otroci, saj v igri mečeš kamenček in skačeš po eni ali dveh nogah – za najmlajše se lahko igra prilagodi in se skače samo po obeh nogah.

Pravila igranja ristanca:

S kredo narišemo poligon in polja označimo s števkami, običajno od 1 do 10, lahko pa narišete poljubno število polj, na vrhu lahko narišete nebesa. Po enojnih poljih skačemo z eno nogo, pri dvojnih z obema , na koncu so nebesa, kjer se v zraku obrnemo in pristanemo na nebesih pripravljeni za pot nazaj. V nebesih lahko tudi počivamo, če postavimo taka pravila.



Prvi v vrsti začne igro tako, da vrže kamenček v prvo polje. Nato skače vsa polja in nazaj grede pobere kamenček. Nato nadaljuje in meče kamenček v drugo polje, poskače do konca in nazaj grede pobere kamenček. Tako nadaljuje dokler ne naredi napake – "fuča".

Kako narediš napako – "fuč":

- **s kamenčkom:** če kamenček zleti na črto polja, izven polja ali na napačno polje
- **z nogo:** če stopiš na črto polja, izven polja ali če na enojnem polju stopiš na tla še z drugo nogo 🦶

Ko narediš napako "fuč", kamenček pustiš na polju, ki si ga uspešno osvojil.

Nato je na vrsti naslednji igralec.

Zmaga igralec, ki prvi pride do zadnje številke.

Težja igra:

- lahko določimo, da je **kamenček potrebno nositi na dveh prstih** (če pade na tla, si fuč)
- lahko določimo, da moramo **polja s kamenčki drugih igralcev preskočiti**
- lahko pa seveda določimo svoja dodatna pravila, le da se vsi strinjajo z njimi

Lažja igra:

- lahko je **manj polj** (prvi ristanc na spodnji sliki)
- lahko so vsa **polja dvojna** (drugi ristanc na spodnji sliki)
- lahko pa kar po vseh skačemo z obema nogama 🦶

Notranji ristanc:

- Lahko pa se ristanc igramo tudi v notranjih prostorih. Le namesto krede uporabimo lepilni trak 😊.



Zdaj pa rišite, skačite in uživajte 😊